

Regeln zum 1. Garchinger Firmmenturnier

Regeln:

1. Ein Spiel dauert 7 Innings oder 50 Minuten, nach 45 Minuten keine neuen Innings mehr anfangen
2. 9 Feldspieler pro Team
3. Gepitcht wird in einem hohen Bogen.
4. Stealing und Sliding sind untersagt.
5. Der Baserunner startet erst, wenn der Ball geschlagen ist. Vorzeitiges Lösen vom Base gilt als early steal d.h. der Läufer ist aus
6. 3. Foulball ist Strike-Out
7. Nur Strike Outs möglich, keine Walks
8. Alle Spieler einer Mannschaft dürfen schlagen, die Reihenfolge ist aber einzuhalten
9. Tie-Breaking-Rules: 1 Out, Läufer auf 2. Base (letzter Schlagmann)